

# Zadání 1. průběžné úložky

---

Vytvořte grafickou kalkulačku s použitím tříd ze jmenného prostoru javax.swing.\*. Hlavní formulář bude typu JFrame, tlačítka budou JButton a „displej“ kalkulačky bude typu JTextField, případně JLabel (nebude se do něj nic vpisovat ručně). Kalkulačka bude zvládat 4 základní operace a bude schopna s každým výsledkem pracovat jako s mezivýsledkem. Bude obsahovat tlačítko na vymazání pouze celé operace.

Pro vytvoření grafického layoutu můžete použít <https://abeille.dev.java.net/> - je to lepší než nic 😊

Odevzdejte nejpozději 30.11.2008 23:59:59. Za každý, byť jen započatý, den zpoždění bude penalizace v hodnotě 1 bodu.

Projekt zabalený metodou ZIP mi pošlete na e-mail java, zavináč karda.cz.

Maximální bodový zisk je 20 bodů, minimální je 0 bodů. Pro úspěšné absolvování (tj. udělení zápočtu) je potřeba získat nejméně polovinu ze všech možných bodů při odevzdání nejméně 80 % všech příkladů (lhostejno s jakým výsledkem).